

3

파트 3 - Cursor AI에서 구독 모델과 인앱 결제 시스템 구축하기

학습 목표

- 인앱 결제와 구독 모델의 차이와 실제 구현 방법을 이해한다.
- Cursor AI를 활용해 인앱 결제/구독 기능 코드를 자동 생성하는 방법을 익힌다.
- 결제 시스템 도입 시 주의사항과 정책을 숙지한다.

1. 인앱 결제/구독 모델의 개념

- 인앱 결제: 앱 내에서 디지털 상품(아이템, 콘텐츠 등)을 한 번 구매하는 방식
- 구독 모델: 일정 기간마다 자동 결제되어 프리미엄 기능/콘텐츠를 제공하는 방식

2. 인앱 결제/구독 시스템 구현 절차

1. 상품 등록 및 테스트 환경 구성: 구글 플레이 콘솔/앱스토어 커넥트에서 상품 등록

TypeMate에서 사용할 인앱 상품 ID, 이름, 설명, 가격을 표로 작성해줘 또한 구독 모델 상품도 구성해줘

2. Flutter 결제 패키지 추가: pubspec.yaml에 in_app_purchase 패키지 추가

```
dependencies:  
  in_app_purchase: ^3.0.0
```

3. Cursor AI 실습: 결제/구독 코드 자동 생성

프롬프트 예시 1

Flutter 앱에서 in_app_purchase 패키지를 사용해 인앱 결제 버튼을 추가하는 코드를

만들어줘

- Cursor AI가 결제 버튼, 상품 ID, 구매 처리 코드 자동 생성

구글 플레이 인앱 결제를 사용하기 위해 Android 앱의 AndroidManifest.xml에 결제 관련 권한을 추가해줘

- AndroidManifest.xml 파일에 권한 추가

프롬프트 예시 2

Flutter 앱에서 월 구독 결제 기능을 구현하는 코드를 만들어줘.
상품 ID는 'premium_monthly'으로 해줘.

- 구독 상품 결제 및 상태 관리 코드 자동 생성

4. 결제 시스템 도입 시 주의사항

- 결제 정책(환불, 개인정보, 미성년자 보호 등) 준수
- 테스트 환경에서 충분히 검증 후 실제 배포
- 결제 실패/취소/복원 처리 로직 구현

강의 미션

- Cursor AI를 활용하여 Flutter 앱에 인앱 결제와 구독 모델을 구현하기

수업노트

- 결제 시스템 기초: 인앱 결제와 구독 모델의 차이점과 각각의 장단점
- 스토어 설정: 구글 플레이 콘솔과 앱스토어 커넥트에서 상품 등록 및 관리
- Flutter 구현: in_app_purchase 패키지 활용과 Cursor AI로 결제 코드 자동 생성
- 정책 준수: 앱 스토어 정책, 개인정보 보호 등 결제 시스템 도입 주의사항